# FLINT · Playbook

Edizione 2027, Spring batch

## 1. Che cos'è FLINT

FLINT è il programma di I3P, l'Incubatore di Imprese Innovative del Politecnico di Torino, dedicato a chi vuole avvicinarsi al mondo dell'innovazione e provare a costruire qualcosa di proprio. È organizzato e svolto interamente da I3P.

Non è un corso di formazione. Non serve avere già un'idea: la maggior parte dei partecipanti arriva senza.

**Che cosa succede, in concreto**

Da febbraio a giugno ti ritrovi quasi ogni due settimane, di sabato, in presenza, con una quarantina di persone selezionate come te: ingegneri, ricercatori, dottorandi, designer, profili di marketing, di finanza, di prodotto, di vendita. Persone che difficilmente avresti incontrato altrove. Sono persone selezionate, con la tua stessa ambizione e voglia di fare.

**Le prime settimane servono a conoscersi.** Si lavora insieme, si racconta che cosa si sa fare e che cosa si vorrebbe fare, si capisce con chi si sta bene. Da lì nascono i team: non li assegna nessuno, si formano.

**Poi si comincia a costruire.** Ogni team sceglie un problema, da uno dei temi di mercato che consegniamo o da un'idea propria, e passa i mesi successivi a verificare se quel problema esiste davvero: si parla con le persone che ce l'hanno, si prova una soluzione, si capisce se qualcuno pagherebbe per averla. Le lezioni danno il metodo per farlo, un tutor di I3P segue il team lungo la strada.

**Nel frattempo cambia il modo di guardare le cose:** si smette di ragionare per idee e si comincia a ragionare per problemi, clienti, ipotesi e numeri. È un modo di pensare che resta, anche a chi poi prende un'altra strada.

**Alla fine si presenta.** Il Camp di Bardonecchia serve a imparare a raccontare il progetto; al Demo Day i progetti selezionati lo raccontano davanti a investitori e partner.

**A che cosa serve.** Non tutti escono da FLINT con una startup.

C'è chi esce con un progetto, un team e la voglia di andare avanti: alcuni proseguono verso l'incubazione, altri per conto proprio con l'obiettivo di costruire la propria azienda. C'è chi

esce con un metodo e una rete di persone, e la startup la farà tra due o cinque anni, o entrerà in quella di qualcun altro. C'è chi scopre che fare impresa non fa per sé, e averlo capito in quattro mesi è comunque un buon risultato.

L'obiettivo di FLINT è portarti dentro il mondo dell'innovazione: adesso, o più avanti.

Il programma si svolge a Torino, dura da febbraio a giugno 2027 ed è gratuito.

## 2. Chi può candidarsi

Requisiti obbligatori:

- **Avere tra i 18 e i 40 anni** alla data di chiusura delle candidature, il 16 dicembre 2026.
- **Parlare fluentemente italiano:** tutte le attività si svolgono in italiano.
- Poter partecipare **in presenza** a Torino agli appuntamenti previsti dal calendario.

FLINT si rivolge a studenti, neolaureati, dottorandi, ricercatori, professionisti e giovani lavoratori con competenze tecniche, scientifiche o di business. Non è richiesto alcun titolo di studio specifico.

**La candidatura è individuale**

Ci si candida sempre da soli. Non si candidano team già formati: i team si costruiscono durante il percorso.

Se conosci già qualcuno con cui vorresti lavorare, candidatevi separatamente. Se entrate entrambi, nulla vi impedisce di ritrovarvi nello stesso team.

**Se hai già un'idea**

Averla non è un requisito e non è un vantaggio automatico.

Se ce l'hai, ti chiediamo due cose. La prima è che sia **un'idea su cui si possa ancora lavorare**: non un progetto già costruito, con un prodotto sul mercato, clienti acquisiti o una società costituita. La seconda è che tu sia **disposto a metterla in discussione**. Durante il percorso l'idea viene messa in discussione, verificata sul campo e in molti casi cambiata: chi arriva convinto di avere già la risposta giusta non trae niente da questi mesi.

Chi ha già una società costituita e operativa dovrebbe guardare agli altri programmi di I3P anziché a questo.

## 3. Come ci si candida

La candidatura si invia dal sito, entro le scadenze indicate. Non si accettano candidature via email.

La selezione è in tre step: **modulo e CV**, **video di presentazione**, **colloquio individuale**. Il colloquio si fa solo dove serve un ulteriore approfondimento.

| Fase | Che cosa succede | Quando |
|---|---|---|
| Apertura candidature | Compili il modulo online e carichi il CV. | 26 novembre 2026 |
| Chiusura candidature | Dopo questa data il modulo si chiude. | 16 dicembre 2026 |
| Esito primo step | Ti scriviamo l'esito. A chi passa chiediamo un video di presentazione e forniamo in parallelo tutte le informazioni utili a decidere se andare avanti. | 4 gennaio 2027 |
| Invio del video | Carichi un video di presentazione con le istruzioni che ti mandiamo. | entro il 17 gennaio 2027 |
| Colloquio individuale | Solo dove serve approfondire: un colloquio di 10-15 minuti, online o in presenza, fissato in base alle disponibilità di entrambi. | su appuntamento, dopo il 17 gennaio 2027 |
| Esito finale | Comunichiamo a tutti l'esito della selezione. | entro il 5 febbraio 2027 |
| Inizio del percorso | Primo appuntamento. | 20 febbraio 2027 |

I posti disponibili sono **al massimo 40**. Non tutti i candidati passano al video, e non a tutti quelli che inviano il video viene chiesto un colloquio.

## 4. Come valutiamo

Le candidature sono lette e valutate da persone del team di I3P. Nessun sistema automatico legge il CV, assegna punteggi o ordina i candidati.

Non guardiamo solo il curriculum. Pesano allo stesso modo:

- **quello che hai fatto fuori dall'aula e fuori dal ruolo**: associazioni studentesche, team di progetto, volontariato, sport di squadra, side project, lavori portati avanti durante gli studi, e in generale le

esperienze in cui hai avuto un ruolo decisionale, hai organizzato qualcosa per altri o ti sei preso una responsabilità. Chi si è messo in gioco altrove tende a farlo anche qui;

- execution e proattività;
- capacità di lavorare in team;
- determinazione e perseveranza;
- motivazione imprenditoriale;
- capacità di influenzare e convincere;
- disponibilità e presenza;
- capacità comunicative;
- orientamento al cliente e al problema;
- curiosità e duttilità Imprenditoriale;
- velocità di apprendimento.

L'esito della selezione è definitivo e insindacabile. Non è previsto un riesame e non forniamo valutazioni analitiche individuali. Una mancata selezione non è un giudizio sul percorso di una persona: i posti sono pochi e le candidature molte.

## 5. Che cosa succede a chi viene ammesso

Chi è ammesso, entro 6 giorni dalla comunicazione (11 Febbraio):

1. conferma la partecipazione;
2. firma l'atto di impegno che gli inviamo insieme all'esito;
3. completa il proprio profilo nello spazio online del percorso, in modo che gli altri partecipanti possano conoscerlo.

Chi non conferma entro il termine perde il posto, che viene assegnato a un altro candidato.

Insieme alla conferma consegniamo i temi di mercato, il calendario definitivo e l'accesso a tutti i materiali del percorso.

## 6. Come si svolge il percorso

Il percorso prevede dieci appuntamenti tra febbraio e giugno 2027, quasi tutti di sabato.

| # | Data | Durata | Dove |
|---|---|---|---|
| 1 | sabato 20 febbraio 2027 | giornata intera | Torino |
| 2 | sabato 27 febbraio 2027 | mattina | Torino |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 3 | sabato 13 marzo 2027 | mattina | Torino |
| 4 | sabato 3 aprile 2027 | giornata intera | Torino |
| 5 | sabato 17 aprile 2027 | mattina | Torino |
| 6 | sabato 24 aprile 2027 (da confermare) | workshop online | online |
| 7 | sabato 8 maggio 2027 | mattina | Torino |
| 8 | sabato 22 maggio 2027 | mattina | Torino |
| 9 | sabato 5 e domenica 6 giugno 2027 | Camp, due giorni | Bardonecchia |
| 10 | TBD | Demo Day | Torino |

Un solo appuntamento si svolge online: il workshop sulla proprietà intellettuale. Gli altri incontri si svolgeranno prevalentemente in presenza presso I3P, in Corso Castelfidardo 30/A a Torino, salvo diversa comunicazione.

Il calendario definitivo, con orari e sedi, viene consegnato alla conferma dell'ammissione. Date, sedi, contenuti e docenti possono cambiare: le variazioni vengono comunicate con il maggior preavviso possibile.

**I contenuti delle lezioni**

| # | Contenuto |
|---|---|
| 1 | **Mattina:** che cos'è una startup, il team, introduzione al problema. Introduzione ai temi di lavoro. **Pomeriggio:** attività per far conoscere le persone, con pranzo. |
| 2 | Workshop di team building, con aperitivo finale. |
| 3 | **Validazione:** Come testare il problema, definire il target e la VP. |
| 4 | **Mattina:** MVP: Cos'è l'MVP, come costruirlo, testarlo e lanciarlo. **Pomeriggio:** due workshop paralleli, vibe coding e MVP per progetti digitali, MVP per progetti deep tech. |
| 5 | Analisi di mercato e di settore. Differenziazione e competizione |
| 6 | Workshop online sulla proprietà intellettuale. |

| | |
|---|---|
| 7 | Modello di business, metriche, business planning. |
| 8 | Come trovare gli investitori e come presentare il progetto. |
| 9 | **Camp:** Public speaking e preparazione pitch. Confronto con i mentor e prima presentazione del progetto. |
| 10 | **Demo Day e Closing Day.** |

**I temi di mercato**

All'inizio del percorso ti consegniamo i **temi di mercato**: una decina di aree di problema selezionate da I3P insieme a investitori e partner, ciascuna accompagnata da una ricerca che racconta che cosa non funziona oggi in quell'area, chi ne ha bisogno, che cosa si sta muovendo e perché il mondo del venture capital ci sta guardando.

Non sono idee di business già pronte, e non sono compiti assegnati. Sono punti di partenza: servono a chi arriva senza un'idea per trovarne una che abbia davanti un mercato vero, e a chi un'idea ce l'ha per capire dove si colloca. Resti libero di lavorare a un tema tuo.

Alcuni temi nascono insieme a un partner specifico. Chi sceglie di lavorarci ha accesso agli esperti di quel settore e, in alcuni casi, a un premio messo a disposizione dal partner stesso.

**Il tutor di I3P**

Da aprile a ogni team viene assegnato un tutor di I3P: una persona dell'incubatore che segue il progetto lungo il percorso, con confronti periodici sullo stato di avanzamento, sulle verifiche fatte sul campo e sui nodi da sciogliere.

**Il Camp**

Il **Camp** è la due giorni residenziale a Bardonecchia, il 5 e 6 giugno. Ci si sposta tutti insieme fuori Torino e si lavora sul racconto del progetto: come si costruisce un pitch, come si sta su un palco, come si risponde alle domande di un investitore.

Il primo giorno è di lavoro e confronto con i tutor; il secondo ogni team presenta davanti agli altri e riceve un ritorno diretto. Vitto e alloggio sono organizzati e offerti da noi. Il viaggio fino a Bardonecchia è a carico dei partecipanti: diamo le indicazioni e aiutiamo a organizzarsi per andare insieme.

È anche il momento in cui il gruppo si consolida davvero: due giorni interi insieme, fuori dall'aula, valgono più di due mesi di sabati.

**Il Demo Day**

Il percorso si chiude con il **Demo Day**: i progetti selezionati si presentano davanti a investitori, partner e all'ecosistema di I3P. È il primo aggancio concreto con il mondo del venture capital e, per alcuni, l'inizio del discorso sull'incubazione.

Al Demo Day accede un numero limitato di progetti (vedi il punto 8).

## 7. Presenza e attestato

Il percorso funziona solo se si partecipa attivamente. La presenza viene registrata a ogni appuntamento, in presenza e online.

**Rilasciamo un attestato di partecipazione a chi ha frequentato almeno il 70% degli incontri.**

Nel conteggio rientrano tutti gli appuntamenti del calendario, Camp incluso. Il Demo Day finale non rientra nel conteggio.

Le assenze non sono recuperabili e non è prevista una distinzione tra assenze giustificate e non giustificate: sotto il 70% delle ore l'attestato non viene rilasciato, qualunque sia il motivo. Se ci si accorge di essere vicini alla soglia, avvisiamo per email.

Chi sa già di non poter essere presente ad almeno il 70% delle ore è pregato di comunicarlo prima, in candidatura o al colloquio. Non è un motivo di esclusione automatica, ma ci serve saperlo.

## 8. Milestone e prosecuzione del percorso

Il percorso è organizzato per step. In tre momenti precisi facciamo il punto.

| Data | Milestone | Che cosa comporta |
|---|---|---|
| 20 marzo 2027 | Team formati | Chi a questa data non ha un team prosegue solo se ha dimostrato di impegnarsi per trovarlo. Chi si è impegnato e non ci è ancora riuscito viene aiutato a completare il percorso di formazione del team. |

| | | |
|---|---|---|
| 10 aprile 2027 | Problema definito | Ogni team presenta il problema su cui ha scelto di lavorare e come lo ha verificato. |
| 10 giugno 2027 | Selezione dei progetti | Al Demo Day accede un numero limitato di progetti, selezionati tra quelli arrivati a questo punto. |

La valutazione delle milestone è fatta dallo staff di I3P e si basa sull'impegno dimostrato: la partecipazione agli appuntamenti, il lavoro svolto tra un appuntamento e l'altro, il confronto con i tutor e la disponibilità reale a mettersi in gioco. Non si basa sulla qualità dell'idea in sé. Le milestone non sono un passaggio automatico: a ognuna delle tre date c'è chi prosegue e chi no.

**Le decisioni dello staff di I3P sulle milestone e sulla selezione dei progetti per il Demo Day sono insindacabili.** Vengono comunicate individualmente e motivate, ma non sono soggette a riesame.

Se lo staff ritiene che una persona non stia partecipando con l'impegno richiesto, può interromperne la partecipazione al percorso. I3P può inoltre escludere in qualsiasi momento chi tiene comportamenti offensivi, discriminatori o lesivi verso altri partecipanti, docenti, ospiti o staff.

L'interruzione o l'esclusione non danno diritto ad alcun rimborso o indennizzo. Se al momento dell'uscita la soglia del 70% delle presenze non è raggiunta, l'attestato non viene rilasciato.

## 9. Costi e cosa è incluso

**La partecipazione a FLINT è gratuita.** Non è previsto alcun costo di iscrizione, né ora né in seguito.

Sono inclusi, senza costi per i partecipanti:

- tutte le lezioni, i workshop e i materiali del percorso;
- i temi di mercato e le ricerche che li accompagnano;
- il tutor di I3P;
- **i pasti durante le attività**: la colazione a ogni appuntamento e, quando la giornata prosegue nel pomeriggio, anche il pranzo;
- il Camp di Bardonecchia, con vitto e alloggio;

- il Demo Day.

Restano a carico dei partecipanti gli spostamenti verso le sedi degli appuntamenti, il viaggio per raggiungere il Camp di Bardonecchia e ogni spesa personale.

Eventuali premi o budget messi a disposizione dai partner per i team che raggiungono determinate milestone vengono comunicati durante il percorso, con le proprie regole di assegnazione.

## 10. Progetti, idee e proprietà intellettuale

**Quello che sviluppi resta tuo.** Le idee, i progetti, i materiali e i risultati prodotti durante il percorso appartengono a chi li ha creati, singolarmente o come team.

**I3P non acquisisce nulla.** Né diritti di proprietà intellettuale, né quote, né equity, né opzioni su quote future delle società che dovessero nascere dal percorso. Non ora e non in futuro.

**La partecipazione non dà diritto all'incubazione in I3P.** L'ingresso in incubazione segue un percorso separato, con le sue regole e la sua valutazione.

**Gli accordi tra partecipanti sono affari loro.** Chi decide di costituire un team, ripartire quote o firmare patti lo fa in autonomia. I3P non interviene, non media e non risponde di questi accordi.

## 11. Riservatezza

Il percorso vive di condivisione: si racconta agli altri su cosa si sta lavorando, si riceve e si dà confronto. Non è coperto da accordi di riservatezza formali.

Chi partecipa si impegna, in buona fede, a non divulgare all'esterno e a non utilizzare per proprio conto le idee e i progetti degli altri partecipanti conosciuti durante il percorso.

Se ci sono informazioni che non vuoi che escano da una stanza, non portarle in quella stanza. Vale in particolare per invenzioni non ancora protette: prima di parlarne pubblicamente, parlane con noi.

I materiali didattici, i temi di mercato e le ricerche che li accompagnano sono di I3P e dei suoi partner. Sono per uso personale dei partecipanti e non vanno diffusi all'esterno.

## 12. Che cosa FLINT non è

- Non è un rapporto di lavoro, un tirocinio o una collaborazione. La partecipazione non dà diritto a compensi, rimborsi o coperture di alcun tipo, salvo quanto espressamente indicato.
- Non garantisce la nascita di una startup, l'ingresso in un team, un finanziamento o un'opportunità professionale.
- I3P non risponde dell'esito dei progetti, dei rapporti tra i partecipanti né delle decisioni che questi prendono sulla base di quanto appreso nel percorso.

Al di fuori di quanto scritto in questo playbook, non sorgono obblighi tra I3P e i partecipanti.

## 13. Dati personali

I dati raccolti con la candidatura e durante il percorso sono trattati da I3P S.c.p.A. come descritto nelle relative informative privacy

Durante le attività vengono realizzate fotografie e riprese video per la comunicazione del programma. Il consenso all'uso della propria immagine viene raccolto separatamente al momento dell'ammissione: è facoltativo e non condiziona la partecipazione.

## 14. Modifiche a questo playbook

I3P può modificare questo playbook per esigenze organizzative. Le modifiche vengono pubblicate su questa pagina e comunicate per email ai candidati e ai partecipanti.

## 15. Contatti

Per qualsiasi domanda su FLINT o sulla candidatura: hello@flint.i3p.it

## 16. Accettazione

Inviando la candidatura dichiari di aver letto questo playbook e di accettarlo.